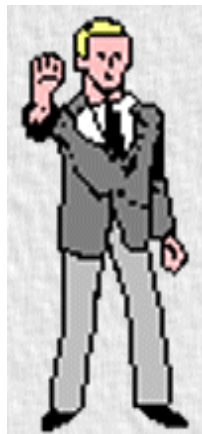


# VERKLARINGEN OP DE MAT



**Ha-Jime** / Begin de wedstrijd  
**Sore-Made** / einde van de wedstrijd



**Maté**  
wedstrijd wordt onderbroken (en de wedstrijd-tijd wordt stilgezet)



**Koka**  
kleinste score en is gelijk aan 3 punten



**Yuko**  
score onder waza-ari en is gelijk aan 5 punten



**Waza-Ari**  
score onder ippon en is gelijk aan 7 punten



**Waza-ari awasette**  
**Ippon**  
de 2 keer een waza-ari = Ippon



**Ippon**  
ippon scoren betekent dat meteen het einde van de wedstrijd



**Score annuleren**  
een beslissing terug nemen, aanwijzen verkeerde winnaar



**Osae-Komi**  
houdgreep



**Tokéta**  
verbroken houdgreep

**JUDO**

# VERKLARINGEN OP DE MAT

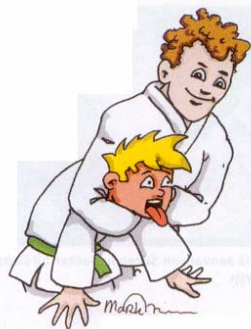


## Verboden handelingen:

### Verboden:

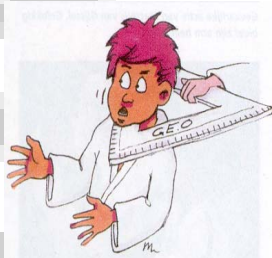


**X** het uitvoeren van een schouderworp op 1 of 2 knieën



**X** om het hoofd vastpakken zonder daarbij een arm in te sluiten

**X** alle vormen van sutemi waza (offerworpen) tot 10 jaar



**X** shime waza = verwurgingen  
Sankaku waza = driehoeksverwurgingen  
Kansetsu waza = armklemmen

Score	Punten	Houdgreep tijd	Straf
Koka	3 punten	10 tot 14 seconden	Shido
Yuko	5 punten	15 tot 19 seconden	Chui
Waza-ari	7 punten	20 tot 24 seconden	Keikoku
Ippon	10 punten	25 seconden	Hansoku make

Indien een deelnemer een Waza-ari scoort is de houdgreep tijd voor hem 20 seconden.

5 tot en met 8 jarigen: Wedstrijdduur 2 minuten doorlopend tijd stop bij blessure

9 tot en met 12 jarigen: Wedstrijdduur 2 minuten zuiver tijd stopt bij Maté

Jeugd reglement, dit betekend geen gevaarlijke worpen uitvoeren, en er worden geen straffen uitgedeeld.

13 jaar en ouder: Wedstrijdduur 3 minuten zuiver tijd stopt bij Maté

Aangepast seniorenreglement, dit betekend dat alle technieken zijn toegestaan maar dat de scheidsrechter dit moet beoordelen en mag ingrijpen.

## JUDO